

マイアース MENU 主催大会レギュレーション (第 3.4 版)

2013 年 5 月 改訂
名大マイアースの会

1. デッキ・カード・スリーブについて

- 1-1. 各プレイヤーは、青地球デッキと赤地球デッキを 1 つずつ用意してください。
- 1-2. 青地球デッキおよび赤地球デッキは、それぞれ 30 枚のカードで構成してください。
 - 1-2-1. 青地球デッキおよび赤地球デッキには、マイアース・プロジェクトが発行した公式カードだけが使用できます。公式カードとは、入れかえ用パッケージ、基本パッケージ、スタートパッケージ各種として市販されているものおよび、限定カード（オンデマンドカードを含む）を指します。
 - 1-2-2. 青地球デッキには、【生き物】、【白サポート】、【SS】のほか、「陸」、「川」、「海」、「人」およびこれらのみなもととしてはたらく【特別みなもと】を入れることができます。
 - 1-2-3. 赤地球デッキには、【地球温暖化】、【黒サポート】、【SS】のほか、「二酸化炭素」、「人」およびこれらのみなもととしてはたらく【特別みなもと】を入れることができます。
 - 1-2-4. 【生き物】、【地球温暖化】、【サポート】（【SS】を含む）、【特別みなもと】はひとつのデッキに同名のカードを 3 枚まで入れることができます。
 - 1-2-5. 「陸」、「川」、「海」、「二酸化炭素」、「人」はひとつのデッキに同名のカードを何枚でも入れることができます。
 - 1-2-6. ただし、市販されていない限定カード（オンデマンドカードを含む）はひとつのデッキに同名のカードを 1 枚まで入れることができます。
- 1-3. カードはスリーブに入れることをおすすめします。
 - 1-3-1. ひとつのデッキを構成するカードは、すべて同種のスリーブに入れてください。またカードを入れる向き（天地）を揃えてください。
 - 1-3-2. オンデマンドカード（カード裏面に「On Demand」と印刷されているもの）を含むデッキには、不透明のスリーブを必ず使用してください。
 - 1-3-3. カードまたはスリーブに、マーキング（カードを特定することができるような印などをつけること）をおこなうことは禁止します。カードやスリーブについた傷や折れなどの程度の大きな損傷もマーキングとみなされる可能性があるので注意してください（判断がつかない、または疑いがある場合は主催者が判断します）。
- 1-4. 大会の開始前に、デッキリストを提出していただきます。
 - 1-4-1. デッキリストは主催者が回収し、保管させていただきます。
 - 1-4-2. デッキリストの内容は、大会終了後にウェブ掲載する予定です。不明な点がある場合、または公開を希望されない場合は主催者にお問い合わせください。
 - 1-4-3. 1 セット目の開始までにデッキリストが提出されなかった場合、遅刻と見なし、1 セット目を不戦敗として処理することがあります。

2. 試合形式について

2-1. 対戦をを 5 セットおこないます。

2-1-1. 対戦は、参加人数が 6 名以下のときは総当たり戦を、参加人数が 7 名以上のときは「スイス式トーナメント」をおこないます。これは勝ち点が同じくらいのプレイヤー同士を対戦させる方式です。

2-1-2. 参加人数が 5 名以下の場合のセット数は、この限りではありません。

2-2. 1 セットは、青地球デッキ・赤地球デッキで 1 ゲームずつ、合計 2 ゲームで構成されます。

2-2-1. 1 セットの制限時間は 20 分で、それまでにセットが終了しなかった場合、そのセットは引き分けとします（すでに終了したゲームがあっても、その勝敗は関係しません）。

2-3. 各ゲームの開始時の、お互いのプレイヤーの地球ライフは 20 点です。

2-4. 先に相手プレイヤーの地球ライフを 0 点にしたプレイヤーがそのゲームに勝利します。その時点での地球ライフが、両者のこのゲームでの残りライフとなります。

2-5. ただし、2 ターンの間、お互いのプレイヤーの山札、手札、場、捨て場がまったく変化しなかった場合、その時点で残りライフの大きいほうが勝利です。残りライフが同じ場合は引き分けとなります。また、その時点での地球ライフが、両者のこのゲームでの残りライフとなります。

2-5-1. 2 ターンの間とは、ターンの開始時から終了時までを 2 回繰り返すことを言います。

2-6. ゲーム途中で、勝ち目がないと判断したときは、ターンの終了時に投了（負けの宣言）することができます。このとき、投了したプレイヤーの残りライフは 0 点、勝ったプレイヤーの残りライフはその時点での残りライフとなります。

2-7. 各セットの勝ち点を次のように与えます：

「2 ゲームのうち、2 勝もしくは 1 勝 1 分=5 点」

「2 ゲームのうち、1 勝 1 敗もしくは 2 分=2 点」

「2 ゲームのうち、1 敗 1 分もしくは 2 敗=0 点」

2-8. 各セットが不戦勝・不戦敗となったときの扱いは次の通りです：

「不戦勝=勝ち点 5、残りライフ合計 0」

「不戦敗=勝ち点 0、残りライフ合計 0」

2-6-1. セットの不戦勝・不戦敗は、参加人数が奇数であることにより対戦相手がいない場合、もしくは大会への途中参加・途中棄権などによって発生します。

2-7. 時間切れによりセットが引き分けとなった場合、両者に勝ち点 2 を与えます。途中まで行ったゲームはその時点で終了したとみなし、その時点での地球ライフが、両者のこのゲームでの残りライフとなります。

2-8. 総合順位は、次の優先順位にしたがって決めます：

「勝ち点」→「各ゲームの残りライフの合計」

3. セットおよびゲームの進行について

- 3-1. 1ゲーム目にどちらのプレイヤーが青地球デッキを使用するかを決めてください。
- 3-2. ゲームの開始は以下の手順で行ってください。
 - 3-2-1. 最初に、デッキをよく切って山札としてください。このとき、互いに自分のデッキを相手にも切ってもらるようにしてください。
 - 3-2-2. 次にじゃんけんをして、勝ったほうが最初のターンの先攻・後攻を決めてください。
 - 3-2-3. 互いのプレイヤーはカードを5枚引いて手札としてください。このとき、1度だけ手札を引き直すことができます。
 - 3-2-4. その後、ゲームの1ターン目をおこなってください。
- 3-3. 対戦中、お互いのプレイヤーの山札の枚数・手札の枚数・捨て場に置かれたカードの枚数と内容を確認することができます。かならず相手プレイヤーの了解を得てから確認をおこなってください。
- 3-4. ゲームが終了することに対戦成績表に勝敗を記入し、セットが終了したら対戦成績表をすみやかに主催者に提出してください。

4. その他

- 4-1. この大会では、基本的にマイアース・プロジェクトが公開している公式ルールおよびQ&A集にしたがいます。ただし本レギュレーションとの食い違いがある場合、本レギュレーションの内容を優先させることがあります。
- 4-2. 大会運営に関して不明な点もしくは異議がある場合は主催者に問い合わせてください。
 - 4-2-1. 大会主催者は、メインジャッジ（審判）およびサブジャッジを指名することができ、各ジャッジに対戦中のトラブルを解決する権限を与えます。
 - 4-2-2. 大会の円滑な運営を妨げた場合、または主催者の指示に従っていただけない場合、大会への参加を取り消すことがあります。